

6 QUI PREND



MISE EN PLACE

- Prendre un papier et crayon
- Mélangez les cartes et distribuez en 10 par joueurs
- Prendre 4 cartes dans celles qui restent et faites 4 colonnes

OBJECTIF

- Avoir le moins de tête de bœuf en fin de partie

FIN DE PARTIE

- Dès qu'un joueur dépasse 66 têtes de bœuf

REGLE

- Chaque joueur choisi secrètement une carte de sa main qu'il pose face cachée sur la table

- Dès que tous les joueurs ont choisi, ils retournent leur carte.
- On joue dans l'ordre croissant des cartes que les joueurs ont choisi (il n'y a ainsi pas d'ordre de tour).
- La règle de pose : On pose sa carte dans l'ordre croissant et avec la plus petite différence.
- Si un joueur pose la 6^{ème} carte d'une rangée, il récupère devant lui les 5 cartes précédentes.
- Si une carte ne peut être posée à la suite d'une rangée, alors le joueur choisi une rangée de son choix et place sa carte à la place.



DECOMPTE DES POINTS

- Chacun joueur compte le nombre de petites têtes de bœufs présentes sur les cartes qu'il aurait récupérées durant les 10 manches. On note celui-ci
- On mélange toutes les cartes (sans oublier celles écartées) et cela continue jusqu'à ce qu'un joueur totalise 66 têtes de bœuf

